

Activité gratuite
ouverte à tous



DISC GOLF

PLAN D'EAU DU BIBROU

Venez tester ce sport en famille ou entre amis

RENSEIGNEMENTS : MAIRIE DES ACHARDS
www.lesachards.com



LES ACHARDS

PARCOURS DE DISC GOLF

UNE BALADE SPORTIVE DE 3,5 KM

BUT DU JEU RÉALISER LE PARCOURS EN UN MINIMUM DE COUPS.

RÈGLE SIMPLIFIÉE DU JEU

- 1 - CHOISIR SON NIVEAU : FAMILLE OU EXPERT.
- 2 - TRACER 1 LIGNE IMAGINAIRE À LA PERPENDICULAIRE DU POTEAU DE DÉPART.
- 3 - LANCER VOTRE DISQUE.
- 4 - LANCER VOTRE 2^{ème} COUP EN LAISSANT LE PIED DERRIÈRE LE DISQUE DE VOTRE 1^{er} JET.
- 5 - POUR VALIDER LE TROU, LANCER LE DISQUE DANS LA CORBEILLE.
- 6 - COMPTABILISER VOTRE NOMBRE DE COUPS PUIS REJOINDRE LE DÉPART SUIVANT.

NUMÉROS DE COUPS POUR VALIDER LE TROU

NIVEAU EXPERT - DÉPART BLANC
NIVEAU FAMILLE - DÉPART ROUGE

Trou	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
NIVEAU FAMILLE	67M	66M	59M	104M	100M	49M	62M	67M	60M	55M	36M	70M
NIVEAU EXPERT	118M	123M	99M	144M	200M	83M	83M	67M	70M	74M	66M	111M
PAR 39	4	3	3	4	4	3	3	3	3	3	3	3

LOCATION ET VENTE DE DISQUES AUPRÈS DE L'OFFICE DE TOURISME DU PAYS DES ACHARDS

- ▶ 2€ PAR DISQUE LOUÉ
- ▶ CAUTION 15€ PAR DISQUE LOUÉ + UNE PIÈCE D'IDENTITÉ
- ▶ POSSIBILITÉ D'ACHETER UN DISQUE À L'EFFIGIE DE LA COMMUNE AU PRIX DE 10 €



HORAIRES D'OUVERTURE DE L'OFFICE DE TOURISME

- D'OCTOBRE À MARS**
LE MARDI, JEUDI ET SAMEDI DE 10H À 12H30
LE MERCREDI ET VENDREDI DE 10H À 12H30 ET DE 14H30 À 17H
- AVRIL, MAI, JUIN ET SEPTEMBRE**
DU LUNDI AU VENDREDI DE 10H À 12H30 ET DE 14H À 18H
LE SAMEDI DE 10H À 12H30
- JUILLET ET AOÛT**
DU LUNDI AU SAMEDI DE 10H À 12H30 ET DE 14H À 18H30
LE DIMANCHE ET JOURS FÉRIÉS DE 10H À 12H30

DISC GOLF DES ACHARDS

UNE BALADE SPORTIVE DE 3,5 KM

UN PARCOURS ENTRETENU PAR LES SERVICES TECHNIQUES DE LA MAIRIE DES ACHARDS

LOCATION DES DISCS
AUPRÈS DE L'OFFICE
DE TOURISME
DES ACHARDS



NEVEAU EXPERT - DÉPART BLANC
NEVEAU FAMILLE - DÉPART ROUGE

PLACEMENT DU DISC
POUR COMMENCER LE JEU



BUT DU JEU RÉALISER LE PARCOURS EN UN MINIMUM DE COUPS.

RÈGLE SIMPLIFIÉE DU JEU

- 1 - CHOISIR SON NIVEAU : FAMILLE OU EXPERT.
- 2 - TRACER 1 LIGNE IMAGINAIRE À LA PERPENDICULAIRE DU POTEAU DE DÉPART.
- 3 - LANCER VOTRE DISQUE
- 4 - LANCER VOTRE 2^e COUP EN LAISSANT LE PIED DERRIÈRE LE DISC DE VOTRE 1^{er} JET.
- 5 - POUR VALIDER LE TROU, LANCER LE DISC DANS LA CORBEILLE.
- 6 - COMPTABILISER VOTRE NOMBRE DE COUPS PUIS REJOINDRE LE DÉPART SUIVANT.

Trou	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
NEVEAU FAMILLE	67M	66M	59M	104M	100M	49M	62M	67M	60M	55M	36M	70M
NEVEAU EXPERT	118M	123M	99M	144M	200M	83M	83M	67M	70M	74M	66M	111M
PAR 39	4	3	3	4	4	3	3	3	3	3	3	3



Scorer (inscrire le nombre de coups obtenu par chaque joueur sur les différents trous).

Le gagnant est celui qui réalise le parcours en un minimum de coups. Si vous faites le parcours en 39 coups (par 39), félicitations vous êtes très fort.

Joueurs	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Total
	Par 4	Par 3	Par 3	Par 4	Par 4	Par 3	Par 3	Par 3	Par 3	Par 3	Par 3	Par 3	Par 39
Exemple: Augustin	3	3	3	5	4	4	3	2	3	3	2	6	41

Vous pouvez jouer en doublettes pour aller plus vite. Le binôme choisit son meilleur lancer pour le coup suivant.

Vous n'êtes pas obligés de faire tout le parcours. Vous pouvez choisir de ne faire que quelques trous.