

11

26

32

14

17

19

20

18

22

21

Définition de la CO

La course d'orientation est un sport de nature.

Il s'agit de parcourir un circuit matérialisé par des balises, que le participant doit découvrir par l'itinéraire de son choix, en utilisant une carte spéciale d'orientation et, éventuellement une boussole.

Parcours Mémoire en Etoile

Règlement

En partant du point de départ, vous devez lire votre carte et mémoriser l'itinéraire pour aller poinçonner une balise, puis revenir au départ et ainsi de suite...

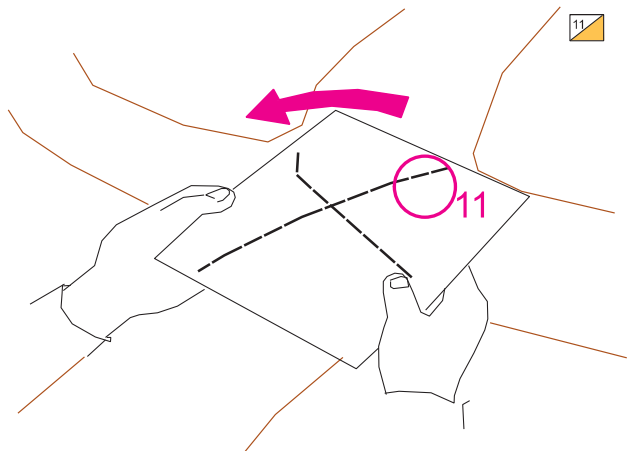
Moyen

En orientation, on doit toujours orienter sa carte comme les éléments de terrain.

Ex : pour aller poinçonner la balise 11 : il faut faire pivoter légèrement la carte sur la gauche

Echelle de la carte : 1/3500ème

Cela signifie que 1cm sur la carte représente 35 mètres sur le terrain



La légende

Les symboles de la légende d'une carte d'orientation sont aux normes internationales (IOF) c'est à dire qu'ils peuvent être compris par tous.

Sur le terrain vous trouverez ces deux formes de balises :



Départ



Balise

	Route
	Chemin carrossable
	Chemin
	Sentier
	Petit sentier
	Clôture
	Clôture infranchissable
	Abrupt rocheux
	Mur de pierre
	Haut mur de pierre
	Zone rocheuse
	Bloc rocheux
	Luminaire: grand, petit
	Particularité due à l'homme
	Batiment
	Talus
	Abrupt de terre
	Colline
	Dépression grande, petite
	Fossé
	Rive
	Cours d'eau
	Puits
	Ruisseau intermittent
	Particularité hydrographique
	Marécage
	Ligne du nord
	Arbre isolé ou remarquable
	Arbuste
	Souche
	Haie franchissable
	Haie infranchissable
	Terrain découvert
	Terrain découvert, arbres dispersés
	Terrain découvert encombré
	Zone boisée
	Végétation basse course ralentie, difficile
	Zone d'habitat
	Zone pavée
	Zone interdite

Difficulté des parcours

Très Facile Moyen
Facile Difficile