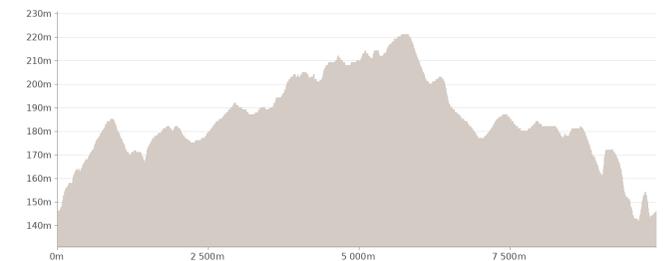


N°21 Le Sentier de la Commanderie



 8.89 km

  2h30 

 maxi 221 m

 mini 141 m

 166 m

 -167 m

Ce circuit est composé de
10 infos parcours

Partez de Treize-Vents pour rejoindre le site de la Commanderie, ancienne mine d'uranium à ciel ouvert. Petite originalité, le chemin passe à l'aplomb des galeries creusées à différents niveaux : 50, 100, 200, 300 et même 450 mètres sous terre.



Proposé par : **Pays de Mortagne**
"Ce PDF a été généré à partir de Cirkwi,
la plateforme de partage d'activités
touristiques qui vous fait voyager"

www.cirkwi.com/circuit/155628



1

La Boulaie - 85590 TREIZE-VENTS - Altitude : 154m

Suivez le fléchage n°21 en empruntant le sentier qui remonte vers le bourg

2

Rue du Lavoir - 85590 TREIZE-VENTS - Altitude : 173m

Prendre à droite rue Rémy René Bazin

3

Rue Rémy René Bazin - 85590 TREIZE-VENTS - Altitude : 182m

Prendre à droite rue de la Libération direction Saint-Amand

4

La Boisnière - 85590 TREIZE-VENTS - Altitude : 169m

Prendre sur la gauche puis s'enfoncer dans le chemin jusqu'à la route goudronnée



5

Rue des Jonquilles - 85590 TREIZE-VENTS - Altitude : 177m

Prendre à droite direction la Commanderie

6

La Basse Boisdrotière - 85590 TREIZE-VENTS - Altitude : 193m

Prendre le chemin sur la droite pour faire le tour du plan d'eau

7

La Basse Boisdrotière - 79700 MAULÉON - Altitude : 208m

Prendre en face pour faire une boucle vers la droite et revenir sur vos pas. Possibilité de liaison avec les circuits de Mauléon

Prendre en face pour faire une boucle vers la droite et revenir sur vos pas. Possibilité de liaison avec les circuits de Mauléon

8

Rue des Tisserands le Temple - 79700 MAULÉON - Altitude : 212m

Continuer sur la route goudronnée pour rejoindre Treize-Vents

9

Rue Rémy René Bazin - 85590 TREIZE-VENTS - Altitude : 184m

Prendre à gauche et suivre la route jusqu'au bar Treize-Envie



Rue Rémy René Bazin - 85590 TREIZE-VENTS - Altitude : 181m

Suivre le chemin en traversant la rue du calvaire pour revenir au point de départ

